

## Расстановка

1

Это начальное положение фигур:  
по восемь пешек, две ладьи в углах,  
затем два коня и два слона.  
По центру — ферзь и король.



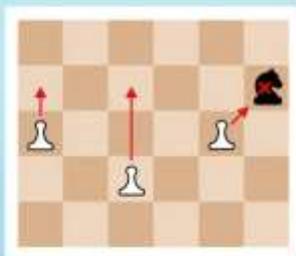
Белый ферзь стоит на светлой клетке, чёрный — на тёмной.



## Пешка

2

Ходит на одну клетку вперёд по вертикали, а бьёт на одну клетку по диагонали. Пешка ходит и бьёт только вперёд. Первым ходом может пойти сразу на две клетки.



На последней линии пешка превращается в любую фигуру, кроме короля.



**СИДИМ**

## МАДОУ Боровский детский сад «ЖУРАВУШКА»



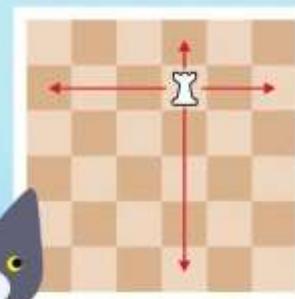
Прежде чем игру начать,  
Много правил надо знать!  
Знай, что справа от тебя  
Клетка белой быть должна.  
Приготовь всё для игры:  
По краям поставь ладьи  
Рядом конница шагает,  
Слон коней тех охраняет.  
Вот осталось поля два  
Для ферзя и короля.  
Пешки – смелые натуры,  
Прикрывают все фигуры.  
Заняли свои места,  
Начинается игра!

**ДОМА**

## Ладья

3

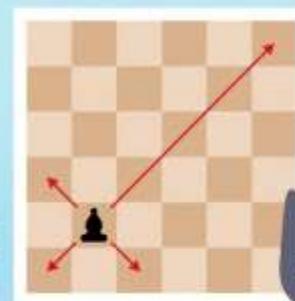
Ладья ходит по вертикали или горизонтали на любое количество клеток, если на её пути нет других фигур.



## Слон

4

Слон ходит на любое расстояние только по диагонали. Перепрыгивать через другие фигуры нельзя.

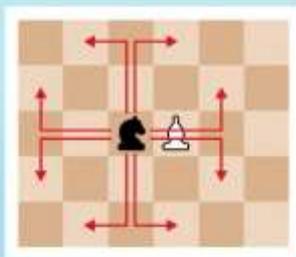


**С ПОЛЬЗОЙ!**

## Конь

5

Ходит на две клетки прямо и одну вбок, как буква «Г». Он отличается от остальных фигур тем, что фигуры на пути коня не препятствуют его ходу: конь через них перепрыгивает.



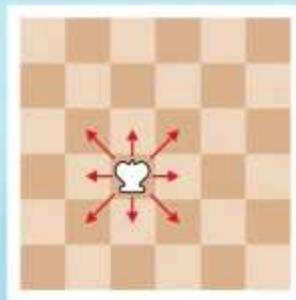
Чужую фигуру конь бьёт только, когда занимает её место на доске.



## Король

7

Король ходит на одну соседнюю клетку по вертикали, горизонтали или диагонали. Бьёт так же.



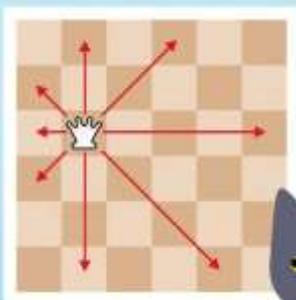
Короля не разрешается оставлять под нападением — шахом.



## Ферзь

6

Ходит по прямой на любое количество свободных клеток и в любом направлении: по вертикали, горизонтали или диагонали.



## Шах и мат

8

Угроза королю любой фигурой — это шах. Король за один ход должен спастись от шаха. Если спастись нельзя, это мат и конец игры. Цель игры и состоит в том, чтобы поставить мат королю противника.



## Пат

9

Если король находится не под шахом, но сделать ход по правилам нельзя, такая ситуация называется пат. Пат считается ничьей.



СИДИМ

ДОМА

С ПОЛЬЗОЙ!

Сделай паузу в игре,  
Доскажи словечко мне.  
Если ты знаток фигур,  
Отгадай мой каламбур:

У него большая роль,  
А зовут его ... (король)

Не фигура, а насмешка -  
Эта маленькая ... (пешка)

Шустрый, быстрый, как огонь  
Шахматный, но всё же ... (конь)

## СТИХИ ПРО ШАХМАТЫ Для разучивания с детьми

Скучно было детворе  
Ранним утром во дворе.

– Знаю я одну игру, –  
Сказал ребятам Петя.

Где б я ни был и везде  
В нее играют дети.

В игре той есть ладья и ферзь,

Слон, конь и пешек ряд,

А возглавляет всех король –

Его хранит отряд.

Хочу задание вам дать:

Игры названье угадать!

(Шахматы)

### Король

Это — важная фигура

И она незаменима.

Выполняет свою роль

Царствует в игре ...

(Король)

СИДИМ

### Ферзь

Это правило известно,  
Короля нам есть нельзя,  
Но свободно можешь есть ты  
Вместо этого...

(Ферзя)

### Пешка

Стою на самом краю,  
Путь откроют - пойду.

Только прямо хожу,

Как зовут, не скажу (Ладья)

???, маленький солдат,

Лишь команды ждёт,

Чтоб с квадрата на квадрат

Отправиться вперед.

На войну, не на парад

??? держит путь.

### Слон

Он наискосок идет,

Только прикажи.

В плен противник попадет,

Вставший на пути.

ДОМА

### Шах

Это есть не поражение,  
Не фиаско, и не крах,  
А всего лишь нападение –  
Королю объявлен...

### Ладья

Мы могли на ней бы плыть  
С русским князем по воде,  
Но позволено ходить  
И по клеточкам...

Кто с G2 на K4  
Ходит буквой “Г”?  
Через головы скакать  
Может он вполне.

(Конь)

### Мат

Если в шахматы играешь,  
То, конечно, это знаешь –  
Будет лучший результат,  
Если ты поставишь...

(Мат)

С ПОЛЬЗОЙ!

## ШАХМАТНАЯ СКАЗКА

Жили- были когда-то давным –давно король и королева. Король был светлый, с русыми волосами-просто красавец. А Королева была смугленькая, с черными волосами и черными глазами. И тоже очень красивая, глаз не оторвать! Они очень любили друг друга, каждый день выходили на прогулку, объезжали свое королевство на конях: Король на черном коне, Королева на белом своем любимом коне. Доезжали до самых границ своих владений, каждый встречный им улыбаясь кланялся, приветствовали их.

СИДИМ

В Королевстве царил мир и покой. Но не было у Короля и Королевы детей.

Все знали, что у них такое горе. Королевство некому оставлять, но ничем никто не мог помочь.

Однажды, старая колдунья, которая работала в королевском дворце поварихой, сделала из пшеничной и ржаной муки маленькие две фигурки, черную и белую, и подарила Королевской семье.

- Ваше Величество, вот вам мой скромный подарок- два мальчика из теста. Если Вы захотите, я в них вселю человеческие души, и они оживут.

ДОМА

Дам им человеческие качества: доброту, щедрость, ум. Если в течение жизни они растеряют эти человеческие качества, они снова превратятся в маленькие черствые фигурки. И тогда уже им никто не поможет, они останутся игрушками навечно.

Король и Королева с удовольствием согласились. Мальчики росли не по дням, а по часам.

Король и Королева их баловали: им было все дозволено, не знали слова «*нельзя*».

С ПОЛЬЗОЙ!

Выросли мальчики такие красавцы: один темненький, другой светленький, но такие капризные и завистливые. То и дело они ругались, а то и дрались. Прошли годы: мальчики женились, создали свою семью. Каждая семья хотела жить отдельно друг от друга, иметь свое государство, свою армию. Пока Король и Королева были живые, они терпели друг друга, но в один прекрасный день Короля и Королевы не стало... Все плакали, долго горевали.

Все знали, что эти два брата не уживутся вместе.

**СИДИМ**

Так и случилось - они поделили большое королевское владение по квадратикам.

Черный принц раскрасил свою территорию в черный цвет, а белый принц в белый цвет. Каждый имел свою армию, своих лошадей, свою границу-живи и радуйся! Но нет, они растеряли те качества, которые подарила им старая колдунья-повариха, все время поднимали друг на друга войну, мирно-тихо не жили. И в одно зимнее солнечное утро они проснулись маленькими твердыми, как камень, фигурками.

**ДОМА**

Не могли не шевельнуться, ни глазом моргнуть - исполнилось предсказание старой колдуньи. Прекрасные принцы-красавцы, со всей королевской свитой, армией, владениями, превратились в игрушки.

С тех пор много воды утекло, но люди все еще играют с этими причудливыми фигурками, далеко напоминающими живых людей. (Г. Аллаярова)

**Желаем Вам приятной  
игры в ШАХМАТЫ**

**в кругу семьи!!!**

**С ПОЛЬЗОЙ!**